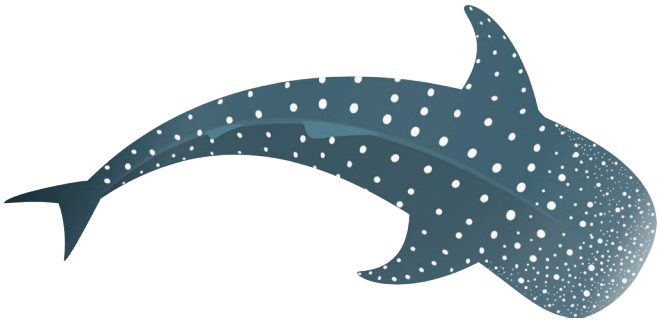
Ligue

Le Grand ZOO



LE GRAND POISSON

OBJECTIF L'objectif du jour est de faire comprendre aux enfants que Dieu est souverain et qu'il est plein de grâce.

CONTEXTE Dieu demande à son prophète Jonas d'aller parler durement aux habitants de Ninive parce qu'il ne se comportent pas bien.

HISTOIRE DU JOUR Jonas 2 v.1 à 11- Jonas tente de fuir loin de Dieu et il embarque dans un bateau. Malheureusement, Dieu veut que Jonas accomplisse sa mission et il provoque alors une tempête. Les marins jettent Jonas dans la mer et il se fait alors engloutir par un énorme poisson pendant 3 jours. Après avoir crié à Dieu, le poisson recrache Jonas sur une plage afin qu'il aille à Ninive faire ce que Dieu lui demande.

VERSET CLÉ Psaume 139 v.7: «Où aller loin de toi? Où fuir loin de ton regard?»

JEU D'INTRO Il faut des pailles et des boules de coton de couleurs différentes. Celui qui met le plus de cotons dans la boîte, en 30 secondes en aspirant avec une paille, a gagné.

SUGGESTIONS

- Raconter l'histoire dans la peau de Jonas. Mettre la salle dans l'obscurité lorsqu'il est dans le ventre du poisson (avec juste une lumière sur Jonas.)
- Faire sentir du thon pour illustrer l'odeur de l'intérieur du poisson

POINTS À EXPLORER

1- La désobéissance a des conséquences
2- Dieu est plein de grâce
3- Dieu est souverain

ILLUSTRATION

- Dominos: Un domino tombe et fait s'écrouler tous les autres dominos. Un refus d'obéir de Jonas a amené plein de conséquences.

MATÉRIEL NÉCESSAIRE

Un costume pour le personnage principal, une grosse boîte de carton, des dominos, 2 pailles, 2 bols, des boules de coton de différentes couleurs., une valise, un bateau gonflable, une lampe de poche

PRIÈRE

Merci Seigneur de nous aimer tellement que tu nous donnes une seconde chance lorsqu'on échoue et qu'on désobéit. Aide-moi à obéir à tes commandements et à parler de toi à tout le monde.

DÉFI DE LA SEMAINE

Écrire le nom d'un ennemi sur un post-it et prier pour lui toute la semaine.

LE POWERPOINT

Diapo 1: Se présenter comme s'appelant Jo (on rentre tout de suite dans le personnage de l'histoire). Demander comment s'est passée la semaine.

Diapo 2: Le plus grand poisson connu est le requin baleine et il mesure 20 mètres de long pour un poids de 34 tonnes. Il se nourrit de plancton.

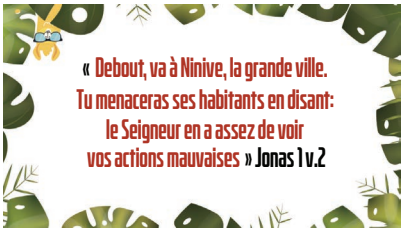
Diapo 3: Jeu d'introduction expliqué à la page 2 de ce document.

Diapo 4: Décompte de 30 secondes pour le jeu

Diapo 5: Donner 3 consignes faciles (par exemple: lever la main avant de parler,...). Les enfants ont besoin d'une structure mais avec des règles faciles à retenir et pas trop nombreuses. Pratiquer la scène de la tempête (les gars tapent sur les genoux, les filles sautent au signal pour faire le tonnerre). Quand on dit «tempête» les enfants font la scène, quand on dit «tout à coup» ils arrêtent.

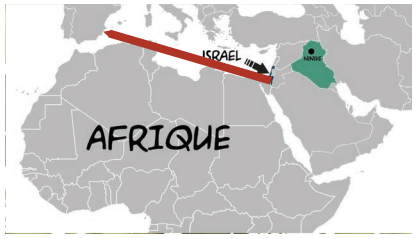
Diapo 6: Aujourd'hui je vais vous raconter ce qui s'est passé dans ma vie. (toujours parler à la première personne: vous êtes Jonas)

Diapo 7: Dieu vient me parler un jour et il me donne une mission spéciale. Un peu comme les missions données à Inspecteur Gadget, par exemple.



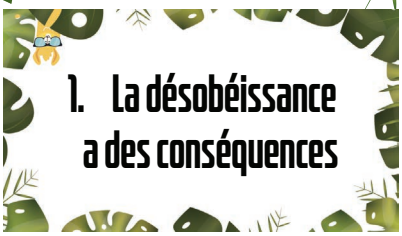
Diapo 9: Lire la mission donnée par Dieu à Jonas.

Diapo 10: Je suis tranquillement chez moi en Israël quand Dieu vient me demander d'aller à Ninive. Mais pourquoi tu veux parler à ces gens Dieu? Je ne les aime pas....



Diapo 11: Je refuse de faire ce que Dieu me demande. Je prends ma valise et je vais trouver un bateau pour partir loin.

POINT À EXPLORER



Diapo 12 Dieu demande à Jonas d'aller à Ninive pour avertir le peuple. Et que fait Jonas? Il refuse, il ne veut pas obéir. Jonas pense qu'il sait mieux que Dieu ce qui est bon ou même que Dieu a tort. Pourquoi aller sauver les méchants habitants de Ninive? Jonas trouve ça injuste. Il choisit donc de désobéir à Dieu.

Est-ce que ça t'arrive des fois de désobéir à tes parents? Quand ils te demandent de faire tes devoirs, de ranger ta chambre, d'aider à faire le ménage ou même d'être gentil avec tes frères et sœurs? Et est-ce que ça t'arrive de désobéir à ce que Dieu demande? Sûrement des fois. Le problème c'est que la désobéissance a des conséquences et souvent elles ne sont pas bonnes pour nous. As-tu des exemples à me donner?

Si Dieu nous demande quelque chose c'est parce qu'il sait ce qu'il fait et c'est pour notre bien, car il connaît les mauvaises conséquences. Comme Jonas qui traverse une tempête et qui est jeté par-dessus bord, ces mauvaises conséquences ne sont pas une punition de Dieu, elles sont juste le résultat de nos choix stupides…souvent la désobéissance. Sois intelligent, obéis à Dieu et à tes parents. Ça ne nous tente pas toujours mais c'est la meilleure chose à faire

Diapo 13: Désobéir c'est un péché et il y a toujours des conséquences au péché. (Installer les dominos) Quand je décide de m'enfuir, je fais tomber le premier domino avec mon péché, ce qui entraîne les autres dans sa chute. Tout ce qui va m'arriver par la suite c'est à cause de ce choix.

Diapo 14: Où est-ce que je veux aller avec ma valise? Je veux aller loin de Dieu. Mais est-ce que c'est possible d'aller loin de Dieu? Non et vous allez voir que Dieu a toujours des idées pour accomplir son plan.

Diapo 15: Je suis dans le bateau en direction opposée de Ninive quand une tempête se lève (les enfants font la tempête). C'est une énorme tempête et les gens dans le bateau ont peur. Ils décident que c'est de ma faute et ils me jettent par-dessus bord quand TOUT À COUP...

Diapo 16 - (si possible éteindre toutes les lumières pour être dans le noir complet, sinon rentrer dans une boîte en carton pour que les enfants ne vous voient plus). Je suis où? Ça sent le poisson... C'est long... j'aime pas ça.... (se plaindre) Dieu, ok j'ai désobéi mais j'ai compris ma leçon....

POINT À EXPLORER

2. Dieu est plein de GRÂCE

Diapo 17: C' est quoi la grâce Dieu? C'est le fait que Dieu soit bon avec nous malgré nos erreurs car il nous aime. Des fois nos parents font preuve de grâce envers nous, lorsqu'on a fait des bêtises ou que l'on a désobéi. On évite une punition ou alors elle est raccourcie, ou alors tout simplement ils nous pardonnent et ils oublient.

Tout d'abord, on voit la grâce de Dieu avec Jonas qui aurait dû mourir noyé dans cette tempête à cause de sa désobéissance à Dieu. Mais Dieu lui fait grâce, en étant avalé par un poisson pour lui sauver la vie et le faire réfléchir. Et en lui donnant une autre chance pour aller parler aux gens de Ninive et enfin obéir.

Il a aussi donné une autre chance aux gens de Ninive. Il ne voulait pas les punir à tout jamais sans leur proposer de changer de comportement. Dieu te propose toujours une autre chance mais c'est à toi de la saisir ou de la refuser. Dieu ne nous tourne jamais le dos, il ne nous lâche jamais la main, c'est nous qui décidons de la lâcher et de faire plein de bêtises. La grâce de Dieu est immense.

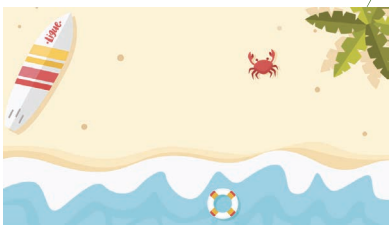
POINT À EXPLORER

3. Dieu est SOUVERAIN

Diapo 18 Dieu est souverain…WOW ça c'est un mot compliqué! Ça veut dire quoi exactement que Dieu est souverain? Eh bien ça veut dire, que Dieu voit tout, qu'il connait tout, et qu'il est au contrôle de toute chose, ça veut dire qu'il sait ce qu'il fait et que rien ne le surprend vraiment car Dieu est GRAND

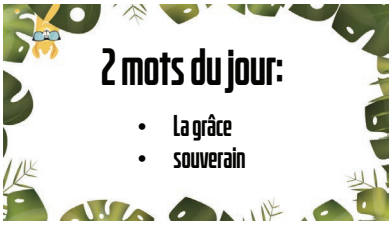
Est-ce que ça veut dire que Dieu décide de tout ce qui nous arrive? Bien sûr que non mais il nous aime et nous a créé donc il sait ce qui est bon pour nous. Jonas pensait pouvoir gérer la situation et pourtant il a enchaîné les catastrophes car comme toi et moi Jonas est juste un humain. Quand Dieu a un plan tu peux avoir confiance qu'il sera parfait et donc 100 000 fois mieux que le tien.

Dieu est souverain alors tu peux lui confier ta vie, lui remettre tes soucis, les moments difficiles que tu vis parfois, prier pour ta famille, pour l'école…Dieu saura quoi en faire, il sera avec toi et il t'aidera. Ça ne veut pas dire que ce sera toujours facile, mais si tu lui obéis, ta vie sera entre de bonnes mains, celles de Dieu, qui t'aime, qui est plein de grâce et qui est souverain.



Qu'est-ce qui se passe? le poisson tousse. Ça bouge.... HELPPP(les lumières se rallument)

Diapo 19:Wow ça y est je suis sur la plage et plus dans le ventre de ce poisson. 3 jours là dedans c'était interminable, il aurait été plus sage d'obéir à Dieu dès le début. Bon je vous laisse il faut que j'aille accomplir ma mission à Ninive



Diapo 20: Posez des questions sur ces 2 mots aux enfants pour voir s'ils ont bien compris.

Diapo 21: Faire un résumé de ce qui a été vu pendant la leçon. Posez des questions pour voir si les enfants ont compris.

Diapo 22: La prière. Vous pouvez prévoir une façon ludique de faire prier les enfants ou les faire répéter une courte prière ou aussi demander à un enfant de prier pour tout le monde.

Diapo 23: Écrire le nom d'un ennemi sur un post-it et prier pour lui toute la semaine.

Diapo 24: C'est la fin de la leçon. Vous pouvez faire des petits groupes de discussion avec des sujets adaptés selon le groupe d'âge.